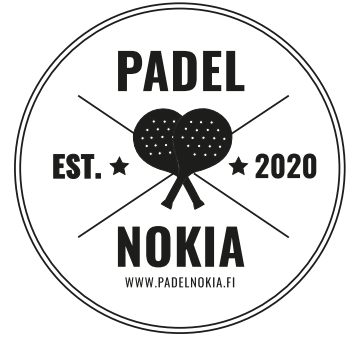


PADELIN SÄÄNNÖT



YLEISESTI

Padel on mailapeli, jossa yhdistetään tenniksen ja squashin ominaisuuksia. Ottelut pelataan aina nelinpelinä, mutta harjoitusmuotona on kaksinpeli (pelataan puoli kenttää ristiin). Ottelu pelataan paras kolmesta erästä. Jokainen erä pelataan kuuteen peliin.

PISTELASKU

Pistelasku on sama kuin tenniksessä (15, 30, 40 ja peli; tasatilanteessa 40-40 tarvitaan kaksi peräkkäistä pistettä pelin voittamiseksi). Pelien ollessa tasan 6-6, erävoitto ratkaistaan pelaamalla tie-break, joka pelataan 7 pisteeseen, kuitenkin kahden pisteen erolla. Pelin alussa pelataan aloituspallo. Syöttövuoron aloittaa aloituspallon voittanut pari. Aloituspallossa kunkin pelaajan on lyötävä pallo kerran vastustajan kenttäpuolelle, jonka jälkeen aloituspallon voittanut pari aloittaa ensimmäisen syöttövuoron tai valitsee kenttäpuolen.

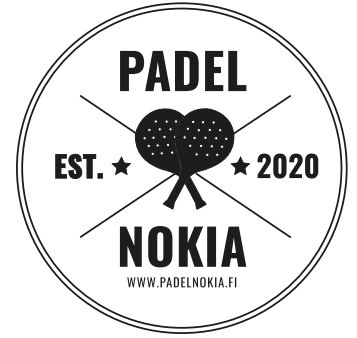
Syöttö alakautta: Pallo pompautetaan syöttöviivan takana, lyönti vyötärön alapuolelta verkon toiselle puolelle ristiin ruutuun. Syöttäjällä on käytössään kaksi syöttöä. Syötön tulee pompata vastustajan ruutuun. Pompun jälkeen syötössä pallo saa osua lasiseinään, mutta ei verkkoseinään. Jos syöttö osuu verkkonauhaan, mutta on muuten oikein, pelaaja saa uuden syötön. Syötössä pari sijoittuu lähelle verkkoa. Ensimmäinen piste syötetään oikeanpuoleisesta (ykkös)ruudusta, tämän jälkeen vasemmasta ja oikeasta vuorotellen. Pelin päättyttyä syöttövuoro siirtyy vastustajalle.

Syötön jälkeen pelikenttänä on koko kenttä. Syöttöä ei saa lyödä takaisin suoraan ilmasta, mutta syötönpalautuksen jälkeen pallon saa lyödä suoraan ilmasta, pompun kautta, pompun jälkeen oman lasiseinän kautta, ja suoraan ilmasta oman lasiseinän kautta vastustajan kenttään. Palloa ei saa lyödä verkkoseinän kautta vastustajan puolelle. Pallorallin aikana pallo saa osua samalla kenttäpuoliskolla maahan korkeintaan kerran. Palloa pelataan kunnes se jää verkkoon, lyödään omalla puolella verkko-

SYÖTTÖÖN VASTAAMINEN

Pelaajapari päättää erän alussa, syöttöön vastatessaan, kumpaa puolta kumpikin pelaa. Puoli säilyy erän loppuun asti, jonka jälkeen puolta voi vaihtaa. Tie-break. Aloitettaessa 6-6 pelitilanteessa tie-break, syötön aloittaa oikeanpuoleisesta (ykkös)ruudusta seuraavaksi syöttövuorossa oleva pelaaja, joka syöttää yhden pisteen. Tämän jälkeen syöttö siirtyy syöttövuorossa olevalle vastustajalle, joka syöttää kaksi pistettä, ensimmäisen vasemmanpuoleisesta (kakkos)ruudusta. Tie-break jatkuu 7 pisteeseen asti, kahden pisteen erolla. Syöttövuoro vaihtuu kahden pisteen välein vastustajalle ja ensimmäinen syöttö pelataan aina kakkosruudusta.

PADELIN SÄÄNNÖT



PALLON LYÖMINEN ULOS KENTÄLTÄ

Jos pelaaja lyö pallon vastustajan kenttäpuoliskon kautta ulos kentältä, lyöjä voittaa yleensä pisteen. Pallon perään voi kuitenkin joissain tapauksissa juosta ulos oviaukoista (jotka pelin aikana pidetään auki), lyödäkseen sen takaisin verkon yli vastustajan kenttäpuoliskolle.

SIJOITTUMINEN JA KÄYTTÄYTYMINEN PELIKENTÄLLÄ

Olennaista pelille on sujuva kommunikointi pelaajaparin kanssa pelin aikana. Syöttövuoron alussa syöttäjä lausuu ääneen pelitilanteen. Syöttöön vastatessa pelaajapari katsoo onko syöttö oikein. Pallontavoittelutilanteissa, joissa kumpikin pelaaja voisi lyödä, on tapana ilmaista selkeästi jos päättää itse lyödä. Jos vastustajan lyönti vaikuttaa menevän pitkäksi, pelaajapari yleensä varoittaa toista katsomaan ("kato") sen sijasta, että hän palauttaisi pallon vastustajalle suoraan ilmasta. Usein on edullisempaa vaihtaa pallorallin aikana puolia omalla pelialueella peliparin kanssa, jolloin tämä ilmaistaan huutamalla "vaihto". Padel ei ole takakentän peli vaan pelissä menestyy voiman sijasta tarkalla pallon sijoittelulla ja aktiivisella etukentän hyödyntämisellä samassa linjassa peliparin kanssa. Syötettäessä toinenpelaaja sijoittuu lähelle verkkoa. Syöttäjän pelipari voi olla vapaasti sijoittunut kummalle puolelle tahansa omaa pelialuetta. Olennaista on että pelaajat liikkuvat aktiivisesti samassa rintamassa peittäen kentän avoinna olevat alueet mahdollisimman tehokkaasti.

Padel on herrasmiespeli: pelattaessa pisteistä, syöttöjen ja pallojen oikeellisuudesta päättää aina vastustaja. Padelkenttä ja sen lasit on valmistettu niin, että ne kestävät normaalin pelaamisen sisältämät pallojen iskut, mailojen osumat ja tuen ottamisen pelitilanteessa. Muistutamme kuitenkin, että peliin kuulumatonta kovavauhtista törmäilyä kenttärakenteisiin tulee ehdottomasti välttää.